



Descripción

El proyecto tendrá como objetivo el desarrollo de nuevos algoritmos de Iluminación Global, que permitan la generación de imágenes sintéticas en base a información de iluminación, geometría y materiales.

Tareas a desarrollar

Desarrollo e implementación de uno (o más) algoritmos que permitan, a elección del estudiante, simulación más eficiente, uso del procesador gráfico o render de fenómenos naturales.

Conocimientos requeridos

Programación (C++, Haskell, Python o Matlab, preferentemente). Nociones de Informática Gráfica.

Se ofrece

Trabajo de investigación. Aprendizaje de técnicas avanzadas de programación y metaprogramación en C++/Python. Aprendizaje de temas de Informática Gráfica aplicables a la industria del entretenimiento y videojuego. Posibilidad de doctorado posterior.

Contacto

Adolfo Muñoz - adolfo@unizar.es

Despacho 2.17 – Edificio Ada Byron

<http://www.adolfo-munoz.es>